

PROYECTO: Codificación de fuente – Códigos de Huffman

Segunda Parte

Introducción

Para la codificación de fuente, los códigos de Huffman son ejemplo de códigos prefijos óptimos. Su construcción puede realizarse ilustrativamente mediante un método gráfico. En un esquema más completo, se puede entrenar al sistema con cadenas de texto.

Objetivo

Análisis del esquema de codificación binaria. Para cadenas de palabras fuente de longitud corta, análisis de la secuencia de codificación.

Procedimiento

1. Emplea la interfaz [Huffman2.fig](#) para introducir una secuencia de texto ascii de entrenamiento. Pueden ser secuencias de aproximadamente 200 palabras.
2. introducir conjuntos de palabra fuente de longitud corta para codificarlas.
3. Analiza la cadena de caracteres y su lista de probabilidades de ocurrencia determinadas por la interfaz.
4. Analiza la secuencia binaria de codificación.

Procedimiento analítico

5. A partir de las probabilidades de ocurrencia obtenidas en el procedimiento de simulación, construye manualmente los árboles de codificación.
6. Realiza manualmente la codificación de cinco palabras fuente.
7. Compara los resultados con los obtenidos mediante la interface [Huffman2.fig](#).